

## 컬러 사용하기

이 문서는 <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/support/blocks/colors.html> 에 있는 영어 문서를 한글로 번역한 것이다.

### 개요

앱 인벤터에는 컬러를 다루는 데 사용되는 세 종류의 블록이 있다.

- 컬러 블록
- make color 블록
- split color 블록

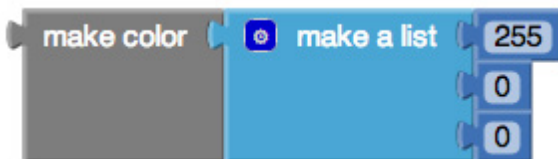
### 컬러 블록



가장 기본적인 컬러 블록이다. 네모 모양이며, 중앙에 특정 컬러가 칠해져 있다. 이 컬러를 클릭하면 아래 그림처럼 70가지 컬러로 구성된 표가 나타나는데, 마우스로 원하는 컬러를 선택하면 그 색으로 바뀐다.



### make color 블록



이 블록은 세 개 또는 네 개의 숫자를 매개변수로 받는다. 이 숫자 리스트는 RGB 컬러 코드이다. RGB 컬러차트를 보려면 다음 사이트(<http://www.tayloredmktg.com/rgb/>)에 접속하면 된다. 세 수는

각각 R(빨강), G(초록), B(파랑)의 값을 나타낸다. 네 번째 수는 알파 값으로 컬러의 채도를 나타내는데, 생략할 수 있다. 생략했을 때는 가장 큰 값인 255로 설정된다. 값을 바꿔가며 색상이 어떻게 변하는지 실험해 보자.

### split color 블록



split color 블록은 make color 블록과 정반대의 역할을 한다. 즉 컬러 블록을 입력으로 받아 RGB 코드를 나타내는 리스트를 반환한다.



#### 앱 인벤터는 컬러를 어떻게 표현하나?

앱 인벤터는 내부적으로는 컬러 하나를 하나의 숫자로 표현한다. make color나 컬러 블록을 사용하여 컬러를 지정하면, 내부적으로는 하나의 숫자로 대응시켜 저장한다. 따라서 이 숫자로도 컬러를 지정할 수 있다. 다음 사이트(<http://appinventor.mit.edu/explore/app-inventor-color-chart.html>)를 클릭하면 컬러에 해당하는 숫자를 알아낼 수 있다.